

## **Konstytucja 4. Szczepu Harcerskiego „Żywioly”**

### **Rozdział I**

#### **Przepisy ogólne**

##### **§1**

Podstawą prawną Konstytucji jest § 31. Statutu ZHP oraz punkt 28. „Instrukcji działania szczepu” z dnia 9 sierpnia 2016r.

Konstytucja jest obowiązującym prawem w 4. Szczepie Harcerskim „Żywioly” w Krzeszowicach zwanym dalej Szczepem.

##### **§2**

Celami działania Szczepu jest wychowanie jego członków w duchu harcerskich ideałów oraz utrzymywanie i wspieranie rozwoju kadry, organizowanie współpracy, wspomaganie działalności zrzeszonych jednostek oraz zapewnienie jego członkom ciągu wychowawczego. Metodą działania jest metoda harcerska oraz Prawo i Obietnica Zuchowa, Prawo i Przysiężenie Harcerskie i Zobowiązanie Instruktorskie.

##### **§3**

1. Szczep działa na terenie gminy Krzeszowice.
2. Siedziba szczepu znajduje się w harcówce w Publicznym Gimnazjum im. Adama Mickiewicza w Krzeszowicach ul. Długa 22.
3. Szczep posiada harcówki w siedzibie szczepu oraz w OSP Zalas.
4. Za datę powstania jednostki uważa się 1 X 2010 r.
5. Szczep jest jednostką organizacyjną Hufca ZHP im. Szarych Szeregów w Krzeszowicach, zwanego dalej hufcem.

### **Rozdział II**

#### **Struktura i władze**

##### **§1**

W skład szczepu wchodzi:

1. Gromada Zuchowa: 8. Gromada Zuchowa „Księżycowe Smoki”.
2. Drużyny Harcerskie: 10. Drużyna Harcerska „Arbor” im. Olgi Drahonowskiej-Małkowskiej, 12. Drużyna Harcerska „Leśni Zwiadowcy”.
3. Drużyna Starszoharcerska: 32. Drużyna Starszoharcerska „Przeszczep Hydrauliczny”.
4. Drużyna Wędrownicza: 37. Drużyna Wędrownicza „Zakon Feniksa” im. Andrzeja „Morro” Romockiego,

Przy szczepie mogą działać również inne jednostki takie jak koła, kluby, kręgi, kapituły i komisje.

## §2

1. Najwyższą władzę w szczepie stanowi Zjazd Konstytucyjny zwany dalej Zjazdem.
2. W okresie między Zjazdami władze w szczepie stanowi Komendant Szczepu (Szczepowy) oraz Komenda Szczepu i Rada Szczepu.
3. Szczepowego wybiera i odwołuje wyłącznie Zjazd Konstytucyjny.
4. Szczepowy ma obowiązek zwołania Zjazdu minimum raz w roku.

## Zjazd Konstytucyjny

### §3

1. Zjazd Konstytucyjny zwołuje Komendant Szczepu minimum raz w roku oraz zawsze, gdy decyzję o zwołaniu Zjazdu podejmuje Rada Szczepu.
2. Komendant zobowiązany jest poinformować o Zjeździe wszystkie zainteresowane osoby na co najmniej jeden tydzień przed wyznaczonym terminem.
3. Termin Zjazdu powinien być ustalony w taki sposób, aby mogło w nim uczestniczyć jak najwięcej osób posiadających czynne prawo wyborcze.

### §4

1. W Zjeździe Konstytucyjnym mogą wziąć udział wszystkie osoby posiadające czynne prawo wyborcze.
2. Czynne prawo wyborcze posiadają członkowie Rady Szczepu.
3. Zjazdowi przewodniczy Komendant Szczepu.

### §5

1. Do kompetencji Zjazdu należy:
  1. odwołanie Komendanta Szczepu,
  2. wybór nowego Komendanta Szczepu,
  3. głosowanie nad udzieleniem wotum zaufania Komendantowi Szczepu,
  4. wprowadzenie zmian w Konstytucji Szczepu,
  5. rozwiązywanie problemów bieżących.

### §6

Wotum zaufania udzielone Szczepowemu przez Zjazd Konstytucyjny pozwala mu pełnić jego funkcję przez następną kadencję.

### §7

1. Zjazd Konstytucyjny w przypadku braku sprzeciwu podejmuje decyzje w głosowaniu jawnym zwykłą większością głosów.

### §8

Decyzje Zjazdu Konstytucyjnego są wiążące przy obecności kworum, czyli minimum 2/3 liczby obecnych członków Rady Szczepu, posiadających czynne prawo wyborcze.

## Komendant Szczepu

### §9

Pracą Szczepu kieruje Komenda Szczepu na czele z Komendantem Szczepu.

### §10

1. Komendant Szczepu:

1. kieruje bieżącą działalnością Szczepu,
2. odpowiada za realizację planu pracy w szczepie,
3. kieruje pracą Rady i Komendy Szczepu,
4. reprezentuje Szczep,
5. wydaje rozkazy,
6. odpowiada za majątek, gospodarkę i zobowiązania finansowe Szczepu,
7. odpowiada za kontakt z sojusznikami Szczepu,
8. mianuje i odwołuje członków Komendy Szczepu,
9. mianuje i odwołuje funkcyjnych Szczepu oraz powołuje i rozwiązuje stałe i doraźne zespoły zadaniowe,
10. wnioskuje do Komendanta Hufca o zaliczenie służby instruktorskiej instruktorom Szczepu,
11. wykonuje inne czynności powierzone przez Komendę Hufca,
12. może otwierać i zamykać rozkazem próby na stopnie i sprawności członków Rady Szczepu,
13. motywuje do działania członków Komendy Szczepu,
14. doskonali swoje umiejętności i wiedzę metodyczną.

## Komenda Szczepu

### §11

1. W skład Komendy Szczepu oprócz Komendanta wchodzi:
  1. Członkowie Komendy,
  2. Zastępca/zastępcy Komendanta Szczepu.
2. Członków Komendy wybiera Rada Szczepu na wniosek Komendanta Szczepu zwykłą większością głosów przy obecności co najmniej 2/3 członków.
3. Komendant Szczepu deleguje członkom Komendy swoje obowiązki i kompetencje. Zakres obowiązków i kompetencji członków Komendy ustala Komendant wraz z członkami komendy.
4. Podczas nieobecności Komendanta Szczepu wszystkie jego obowiązki przejmuje Zastępca, bądź osoba wyznaczona przez Komendanta.
5. Komenda Szczepu:
  1. współpracuje z Komendantem Szczepu,
  2. opiniuje decyzje Komendanta,
  3. doradza Komendantowi,
  4. nadzoruje i wspiera pracę drużyn,
  5. odpowiada za opracowanie i realizację planu pracy Szczepu,
  6. organizuje zbiórki Rady Szczepu,
  7. decyduje w sytuacjach kryzysowych,
  8. decyduje w kwestiach finansowych Szczepu,

9. motywuje do działania członków Rady Szczepu
10. przyznaje nagrody i wyróżnienia,
11. udziela kar,
12. spotyka się regularnie,
13. prowadzi dokumentację Szczepu,
14. określa zasady działania kół, klubów, kapituł, kręgów i komisji powstałych przy Szczepie.

#### Rada Szczepu

##### §12

1. W skład Rady Szczepu wchodzi:
  1. Komendant Szczepu
  2. Komenda Szczepu
  3. Drużynowi
2. W razie potrzeby, wyłącznie na zaproszenie Komendanta Szczepu, w posiedzeniu Rady mogą uczestniczyć z głosem doradczym inne osoby.
3. Uzyskanie i utratę członkostwa w Radzie Szczepu Komendant Szczepu ogłasza w rozkazie.

##### §13

1. Rada Szczepu:
  1. współpracuje z Komendantem Szczepu,
  2. doradza Komendantowi,
  3. opracowuje i podsumowuje plan pracy Szczepu,
  4. decyduje w sprawach bieżących Szczepu,
  5. rozwiązuje bieżące problemy Szczepu,
  6. spotyka się regularnie.

##### §14

1. Członków Rady Szczepu oraz wszelkie zmiany w jej składzie Komendant ogłasza rozkazem.
2. Posiedzenie Rady zwołuje Komendant Szczepu.
3. Obradom Rady przewodniczy Komendant Szczepu. Jeżeli Komendant nie może uczestniczyć w posiedzeniu Rady, obradom przewodniczy Zastępca Komendanta lub wyznaczony członek Komendy Szczepu, z zachowaniem wszelkich praw Komendanta.
4. Posiedzenia Rady Szczepu odbywają się nie rzadziej niż raz na kwartał.

### **Rozdział III**

#### **Sprawy członkowskie**

##### §1

Szczep jest otwarty dla wszystkich ludzi bez względu na wiek, płeć, kolor skóry, wyznanie czy światopogląd.

1. Członkami Szczepu są zuchy, harcerze, harcerze starsi, wędrownicy, instruktorzy i członkowie starszyny posiadający przydział służbowy do szczepu.
2. Instruktorami Szczepu są instruktorzy ZHP, którzy pełnią w Szczepie funkcję lub są członkami jednej z jednostek Szczepu.

## §2

1. Członek Szczepu ma prawo:
  1. używać symboli Szczepu,
  2. uczestniczyć w życiu Szczepu,
  3. wypowiadać się w sprawach dotyczących Szczepu,
  4. bycia wybieranym na funkcyjnych drużyn i Szczepu,
  5. niewykonywania poleceń przełożonych, stojących w sprzeczności z prawem, normami moralnymi lub sumieniem,
  6. wyrażania opinii co do decyzji dotyczących swojego zastępu, drużyny, Szczepu,
  7. uczestnictwa we wszystkich imprezach harcerskich za zgodą przełożonego,
  8. zdobywanie stopni i sprawności,
  9. zgłaszania swoim przełożonym własnych pomysłów dotyczących pracy zastępu, drużyny, Szczepu,
  10. posiadania i nieskrępowanego wyrażania swoich poglądów
2. Członek Szczepu ma obowiązek:
  1. dbać o dobre imię Szczepu,
  2. aktywnie działać na rzecz Szczepu,
  3. dbać o majątek drużyny i Szczepu,
  4. wypełniać polecenia swoich przełożonych, o ile te nie stoją w sprzeczności z obowiązującymi prawami, normami moralnymi lub sumieniem harcerza,
  5. płacić składki w drużynie, do której ma podstawowy przydział służbowy,
  6. przychodzić na zbiórki punktualnie, w umundurowaniu letnim lub zimowym w zależności od pory roku,
  7. przestrzegać Prawa i Przyrzeczenia Harcerskiego,
  8. zgłaszać swojemu drużynowemu zamiar odejścia z drużyny lub z ZHP,
  9. być odpowiedzialnym za swoje czyny,
  10. pogłębiać posiadana wiedzę i zdobywać nowe umiejętności,
  11. przestrzegać zasad Konstytucji, tradycji, zwyczajów i regulaminów Szczepu i drużyn.

## §3

1. Członkowie Szczepu mogą należeć do różnych drużyn w Szczepie. W wyjątkowych sytuacjach Komendant Szczepu wraz z drużynowym mogą wyrazić zgodę na przynależność do drużyny poza Szczepem. Drużyną, do której członek Szczepu ma podstawowy przydział służbowy, musi być drużyna działająca w Szczepie.
2. O zmianie podstawowego przydziału służbowego decydują na wniosek zainteresowanego wspólnie właściwi drużynowi oraz Komendant Szczepu.

## §4

1. Komendant wraz z Radą Szczepu decydują o przekształceniu drużyn oraz ich relegowaniu ze Szczepu.

2. Drużyny, które odeszły lub zostały relegowane ze Szczepu tracą prawo do używania barw i symboli Szczepu
3. Wydalenie drużyny, bądź członka ze Szczepu jest ogłaszane rozkazem Komendanta Szczepu.
4. Wydalona drużyna bądź członek ma możliwość powrotu do Szczepu za zgodą Rady Szczepu.
5. W przypadku rażących naruszeń Prawa Harcerskiego, postanowień Statutu ZHP, innych przepisów wewnętrznych i prawa państwowego, oraz zaniedbań obowiązków członka szczepu lub wynikających z pełnionej funkcji Komendant Szczepu może udzielać kar w szczególności polegających na:
  1. w stosunku do wszystkich członków Szczepu – czasowej utraty całości lub części praw członka Szczepu,
  2. w stosunku do członków Rady Szczepu – czasowym zawieszeniu w prawach członka Rady (zawieszony członek rady nie jest wliczany do kworum),
  3. w stosunku do instruktorów i drużynowych – skierowaniu wniosku do Komendanta Hufca o udzielenie kary statutowej.

#### §5

1. Komendant Szczepu na wniosek Rady Szczepu może występować za pośrednictwem Komendanta Hufca do właściwych władz ZHP z wnioskiem o przyznaniem honorowych odznak Ruchu Przyjaciół Harcerstwa osobom szczególnie zasłużonym dla Szczepu.
2. Rada Szczepu może przyjąć własne formy wyróżnienia i podziękowanie sojusznikom i przyjaciołom Szczepu za prace na jego rzecz.

#### §6

1. Członkowie Szczepu, którzy zrezygnowali z członkostwa dobrowolnie mogą otrzymać status Honorowego Członka Szczepu.
2. O przyznaniu statusu Honorowego Członka Szczepu decyduje Rada Szczepu 2/3 większości głosów. Decyzję ogłasza Komendant Szczepu w rozkazie.
3. Honorowy Członek Szczepu może brać udział w działaniach Szczepu.
4. Honorowy Członek Szczepu może nosić plakietkę oraz barwy Szczepu.

### **Rozdział IV**

#### **Wewnętrzny regulamin mundurowy**

##### §1

1. Wewnętrzny regulamin mundurowy zatwierdza Rada Szczepu.
2. Członkowie Szczepu powinni być umundurowani jednolicie.
3. Nakrycie głowy powinno być jednolite dla całego Szczepu. Jest nim granatowy beret dla harcerek i bordowy beret dla harcerzy.
4. Zabronione jest noszenie widocznych spod munduru podkoszulków.

##### §2

1. Do munduru letniego noszone są czarne sztuce z dwoma białymi paskami.

2. Do munduru zimowego zalecane są spodnie w ciemnym kolorze.
3. Zaleca się noszenie do pełnego umundurowania obuwia np. turystycznego typu „pionierki”.
4. Na pagonach noszone są patki Szczepu.
5. Na prawym rękawie noszone są plakietki akcji oraz sprawności.
6. Na lewym ramieniu noszone są w kolejności (patrząc od góry) plakietka Szczepu (ok. 3 palce od łączenia rękawa z pagonem), herb Chorągwi (ok. 2 palce od plakietki szczepu), plakietka Hufca (ok. 1 palec od herbu Chorągwi). Instruktorzy Szczepu noszą plakietki w kolejności: instruktorska Hufca, szczepowa oraz lilijka instruktorska.
7. Drużyny i zastępy mają prawo umieszczania na mundurze swoich oznaczeń po konsultacji z drużynowym i Komendantem Szczepu.

## **Rozdział V**

### **Symbole, obrzędy, tradycje i zwyczaje Szczepu**

#### §1

1. Szczep stara się przekazywać tradycję wypracowaną przez pokolenia.
2. Na straży tradycji stoi Komendant Szczepu.

#### §2

1. Symbolami Szczepu są:
  1. chusta Szczepu
  2. plakietka Szczepu (wzór stanowi załącznik nr 1 do niniejszej Konstytucji)
  3. patki.
2. Prawo noszenia barw Szczepu ma każdy jego członek.
3. O wręczeniu chusty i patek Szczepu decyduje drużynowy lub Komendant.
4. Plakietkę Szczepu przyznaje Komendant Szczepu na wniosek drużynowego po ukończeniu Próby na Plakietkę przez członka szczepu, której wymagania stanowią załącznik nr 2 do niniejszej Konstytucji.
5. Chusta Szczepu jest granatowa obszyta czerwoną wstążką.
6. Patki Szczepu są w kolorze granatowym. Na patkach czerwoną muliną wyszywany jest numer Szczepu – 4 – oraz oznaka stopnia harcerskiego.
7. Do pozostałych symboli Szczepu zaliczane są symbole poszczególnych drużyn i zastępów, proporce, pieczęcie, itp.

#### §3

1. Obrzędowością szczepu są cztery żywioły – powietrze, ziemia, woda, ogień – które odpowiednio odpowiadają każdemu pionowi metodycznemu (zuchy, harcerze, harcerze starsi, wędrownicy).

2. 4. Szczep Harcerski „Żywioły” powstał z połączenia dwóch krzeszowickich szczepów: 3. Szczepu Harcerskiego „Valhalla” oraz 7. Szczepu im. Powstańców Warszawskich.

3. Szczep posiada własny okrzyk:

„Ziemia moim ciałem,

Ogień siłą mą,  
Powietrze oddechem,  
Woda moją krwią”.

Każde zdanie jest wykrzykiwane przez jedną osobę i powtarzane przez wszystkich.

#### §4

Drużyny posiadają własną obrzędowość niesprzeczną z obrzędowością Szczepu.

### **Rozdział VI**

#### **Gospodarka Szczepu**

##### §1

1. Szczep prowadzi wspólną działalność finansowo- gospodarczą.
2. Za całość działalności finansowo- gospodarczej Szczepu odpowiada Komendant Szczepu.
3. Szczep prowadzi książkę finansową, zdejmując ten obowiązek z drużyn.

##### §2

1. Komendant Szczepu może podzielić się odpowiedzialnością materialną
  1. za finanse Szczepu- z Skarbnikiem Szczepu,
  2. za majątek Szczepu- z Kwatermistrem Szczepu.
2. W chwili powołania rozkazem Kwatermistrza Szczepu przejmuje on część odpowiedzialności za majątek Szczepu.
3. W chwili powołania rozkazem Skarbnika Szczepu przejmuje on część odpowiedzialności za finanse Szczepu. Jeśli nie zostanie powołany Skarbnik Szczepu, jego obowiązki automatycznie należą do Kwatermistrza Szczepu.

##### §3

1. Majątek Szczepu jest wspólnym dobrem wszystkich drużyn.
2. Każdy członek Szczepu jest zobowiązany do poszanowania dóbr Szczepu.
3. Za sprzęt Szczepu użytkowany przez drużyny odpowiadają właściwi drużynowi.

##### §4

1. W przypadku odejścia lub relegowania drużyny ze Szczepu, majątek Szczepu użytkowany przez drużynę pozostaje w Szczepie.
2. W uzasadnionych przypadkach Rada Szczepu może podjąć uchwałę o przekazaniu części majątku drużynie, o której mowa w pkt. 1.

##### §5

Szczep pozyskuje środki finansowe na swoją działalność.

##### §6



W Szczepie prowadzi się akcje zarobkowe, z których dochód trafia do kasy Szczepu i jest użytkowany wg jego potrzeb.

## §7

Rada Szczepu:

1. ustala powszechne reguły finansowe dotyczące ulg, zwolnień, dofinansowań, dotacji i innych wsparcia finansowego, związane z działalnością programową Szczepu oraz kształceniem kadry,
2. ustala wysokość opłat za usługi i produkty stanowiące przychód Szczepu.

## §8

Drużynowi odpowiadają za:

1. powierzone drużynom mienie,
2. terminowe płacenie składek,
3. terminowe rozliczenie imprez, zaliczek, biwaków.

## **Rozdział VII**

### **Przepisy końcowe**

## §1

1. Konstytucja wchodzi w życie z dniem ukazania się jej w rozkazie Komendanta Szczepu, w dniu tym przestają obowiązywać przepisy, które zastępuje.
2. Drużynowi są zobowiązani do zapoznania członków swoich drużyn z Konstytucją Szczepu oraz z wprowadzonymi w niej zmianami.

## Załącznik nr 1 – plakietka szczepu



## Załącznik nr 2 – próba na plakietkę Szczepu

### Próba na Plakietkę 4. Szczepu Harcerskiego „Żywioly”

Warunkiem przystąpienia do próby jest bycie członkiem gromady lub drużyny działającej w Szczepie.

Próbę na Plakietkę realizuje się u swojego drużynowego.

Zadania:

1. Wymień nazwę Szczepu.
2. Wymień cztery żywioły, które stanowią obrzędowość Szczepu.
  - o dla zuchów: powiedz, który żywioł przypisany jest zuchom?
  - o dla harcerzy, harcerzy starszych i wędrowników: dopasuj żywioły do pionów metodycznych.
3. Powiedz, kto jest aktualnie Komendantem Szczepu.
4. Wymyśl zadanie związane z żywiołem Twojego pionu i wykonaj je po zatwierdzeniu go przez drużynowego. Zadanie może mieć charakter artystyczny, ale nie tylko.